

2021年1月28日
凸版印刷株式会社

「TOPPANのeスポーツビジネスセミナー」を開催
凸版印刷がこれまで培ってきた、eスポーツビジネスの知見、感動、興奮を紹介する
オンラインセミナーを2月16日(火)に開催

凸版印刷株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:磨 秀晴、以下 凸版印刷)はオンラインセミナー「なぜ印刷会社が? TOPPANがeスポーツビジネスに参戦する理由」を、2021年2月16日(火)14:00から開催します。



オンラインセミナー「なぜ印刷会社が? TOPPANがeスポーツビジネスに参戦する理由」

© Toppan Printing Co., Ltd.

■ 開催背景

世界で1,000億円規模の市場が形成されているeスポーツは、日本国内においても急速に盛り上がりを見せています。このような状況の中、これまで凸版印刷では、eスポーツに関するイベントや部活動を社内外で行ってきました。2020年7月には株式会社サイバー・コミュニケーションズ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:新澤 明男)と共に企業によるeスポーツ活動を活性化させ、eスポーツをきっかけとした企業間交流の機会創出を実現するため、社会人eスポーツリーグ「AFTER 6 LEAGUE™」を設立し、実行委員会と共に2020年10月よりリーグを開幕し、運営を行っています。

また、新型コロナウイルス感染症拡大により中止となった社内運動会に代わる新たなイベントとして、社内eスポーツ大会「TOPPAN eSPORTS FESTIVAL」を2021年1月24日(日)に開催しました。

今回のオンラインセミナーでは「なぜ印刷会社がeスポーツビジネスに参戦するのか」を、これまでの活動で培ってきたeスポーツビジネスの知見、感動、興奮と共に紹介します。

■ セミナープログラム

・プログラム 1. 「eスポーツとは？なぜ TOPPAN が eスポーツに参戦するのか？」

凸版印刷株式会社 情報コミュニケーション事業本部
マーケティング事業部 エクスペリエンスデザイン本部 ブランド統括部 ブランド推進チーム
凸版印刷 eスポーツ部「E1 HEROES」部長兼務
金井 淳一郎

・プログラム 2. 「eスポーツによる企業間コミュニケーションの可能性」

凸版印刷株式会社 情報コミュニケーション事業本部
マーケティング事業部 ビジネス・アクティベーション本部 企画推進チーム eスポーツプロジェクト
平山 正俊 ※特別ゲストとの対談を予定

・プログラム 3. 「TOPPAN eSPORTS FESTIVAL の概要とご提供できるサービス紹介」

凸版印刷株式会社 情報コミュニケーション事業本部
マーケティング事業部 エクスペリエンスデザイン本部 イベントプロデュース部
矢口 秀人

凸版印刷株式会社 情報コミュニケーション事業本部
マーケティング事業部 エクスペリエンスデザイン本部 プロデュース部
小林 正典

※プログラム内容は予告なく変更となる場合があります。予めご了承ください。

■ 開催概要

日時	2021年2月16日(火)14:00~15:30(予定)
参加費	無料(事前登録制)
申し込み	https://www.toppan.co.jp/solution/inquiry/esports2021.html
申し込み締切	開催当日までお申し込み頂けます
注意事項	参加希望者が多数となった場合、抽選とさせていただきます場合があります。個人や同業他社などお断りさせていただきます場合があります。今回提供いただく個人情報は、凸版印刷の個人情報保護方針に基づき厳重に管理します。

* 本ニュースリリースに記載された商品・サービス名は各者の商標または登録商標です。

* 本ニュースリリースに記載された内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

以 上